

MÄNGUREEGLID

ETTEVALMISTUSED:

- * Võta paber ja pliiats ning joonista punktitablel.
- * Tabeli read: Ühed / Kahed / Kolmed / Neljad / Viied / Kuued / Punased / Sinised / Rohelised / Kollased / Paaris/ Paaritu ning KOKKU.

(Vt. kaarti *PUNKTID*)

- * Sega kaardid, jaga igale mängijale 5 kaarti ja pane ülejäänud pakk laua keskele.

KUIDAS MÄNGIDA:

- * Mäng käib voorudena, kus kõik mängijad samal ajal:
- * Võivad kuni kaks korda osa kaarte pakist uute kaartide vastu vahetada. Kui pakk saab otsa, sega mahavisatud kaardid uueks pakiks.
- * Pärast vahetusi valib iga mängija ühe tühja tabelirea ja märkib sinna punktid.

(Vt. kaart *NÄIDE*)

- * Seejärel algab järgmine voor.

MÄNGU LÕPP:

Mäng lõpeb, kui kõik read tabelis on täidetud. Võidab suurima koondsummaga mängija

NÄIDE



Käes on roheline 5, roheline 3, roheline 2, sinine 6 ja punane 6:

Rohelisse ritta võid märkida 10 punkti ($5+3+2$).

Kuute ritta võid märkida 12 punkti ($6+6$).

Paaris ritta võid märkida 14 punkti ($2+6+6$).

Ühtede ritta võid märkida 0 punkti.

GAME RULES

SETUP

- Take a piece of paper and a pencil to keep score. Create a table with the following rows: Ones / Twos / Threes / Fours / Fives / Sixes / Red / Blue / Green / Yellow / Even / Odd and a final row for the TOTAL. (card SCORES)
- Shuffle the deck and deal 5 cards to each player and place the remaining cards in the center of the table as a draw pile.

HOW TO PLAY

- The game is played in rounds, and all players act simultaneously.
 - You may discard any number of cards from your hand and draw new ones from the draw pile up to two times.
 - If the draw pile runs out, shuffle the discard pile to create a new draw pile.
 - After your swaps, choose one empty row in your table and record your score.
- (card EXAMPLE)

GAME END:

- Once all rows in the table are filled, calculate your final total. The player with the highest total score wins.

EXAMPLE



You have Green 5, Green 3, Green 2,
Blue 6 and Red 6:

You could mark 10 points in the Green row.

You could mark 12 points in the Sixes row.

You could mark 14 points in the Even row.

You could mark 0 points in the Ones row.

VARIANT

EST:

Sega kaardid, jaga igale mängijale 5 kaarti ja aseta ülejäänud pakk laua keskele. Keera paki pealmine kaart paki kõrvale lahtiselt lauale.

Oma käigu ajal käi kaart laual oleva kaardi peale, kui selle number või värv on sama, mis avatud kaardil. Kui sobivat kaarti pole, võta pakist üks kaart juurde.

Võidab see, kes esimesena oma kaartidest lahti saab.

ENG:

Shuffle the cards, deal 5 cards to each player and place the remaining cards face down to form a draw Pile. Turn over the top card to begin a discard Pile.

On your turn, you must match a card from your hand to the card on top of the Discard Pile, either

by number or color or draw a card from the Draw Pile.

The first player to get rid of all their cards wins..

PUNKTID / SCORE

						
						
						
						
						
						
						
						
						
						
1,3,5						
2,4,6						
TOTAL						